



« Aide pratique » Fête Nationale du Minibasket en Loire Atlantique



Qu'est-ce que la Fête Nationale du Minibasket ?

La fête du mini-basket, réservée à tous les enfants de 5 à 10 ans, est organisée chaque année depuis le 1er mai 2002. Elle est organisée depuis, tous les ans courant du mois de mai ou début juin sur le parking du stade de la Beaujoire à Nantes.

Qui inscrit ?

Les clubs, via leur responsable. Les U09 (Mini-Poussins) (7 et 8 ans), les U11 (Poussins) (9 et 10 ans).



Où s'inscrire ?

Sur le site du Comité Départemental de Loire Atlantique. Dans un 1^{er} temps via un Google drive.

Quand s'inscrire ?

La date d'ouverture des inscriptions pour le club est fin janvier.

La date butoir de clôture est fixée dès que possible (inscription clôturée à 120 équipes, 40 par catégorie).

Obtention et remise :

Nos jeunes licenciés peuvent ainsi prendre un maximum de plaisir en jouant au Basket et viennent découvrir les nombreux cadeaux offerts par les partenaires de l'évènement. Ils peuvent participer à de nombreuses animations tout au long de la journée comme l'atelier Kinder ou le J.A.P.



MINI BASKET MINI FETE remercie l'ensemble de ses partenaires :





Kinder la Mmie Câlina



Convivialité et bonne humeur.

Je Joue, j'Arbitre, je Participe.

La FFBB a lancé en 2008 l'opération « *Je Joue, J'Arbitre, Je Participe* » (JAP). C'est une opération proposée aux écoles de MiniBasket et destinée à promouvoir la formation globale du jeune licencié. Les objectifs principaux de l'opération JAP sont :

-  - Amener les éducateurs à former à tous les aspects de la pratique du basket au sein d'un club.
-  - Encourager les minibasketteurs et minibasketteuses à acquérir progressivement des compétences bien identifiées de joueur, d'arbitre et d'organisateur.
-  - Les inciter à être acteur dans la direction du jeu, en les responsabilisant sur leur jugement et leur prise de décision
-  - Répondre à leur envie de jouer, d'arbitrer, de participer à l'organisation et leur permettre de se faire plaisir en assurant ces différents rôles.



JAP
AVEC LE BASKET,
J'APPRENDS
À TOUT FAIRE !

JE JOUE

Attaquant :
J01 Utiliser sa main forte ou sa main faible
J02 Protéger le ballon face à un défenseur
J03 Changer de main pour passer un défenseur
J04 Enchaîner dribble et tir

Libre :
J11 Tirer en course après dribble (main forte / main faible)
J12 Tirer en course après passe (main forte / main faible)
J13 Tirer en course avec pression défensive
J14 Tirer à mi-distance après dribble

Contreur :
J21 Passer le ballon à un partenaire immobile
J22 Passer le ballon à un partenaire qui se déplace
J23 Passer le ballon à un partenaire malgré la présence d'un défenseur
J24 Realiser une passe de contre-attaque

Attaquant et Défenseur :
J31 Passeur / jouer le 1 et 1 / River, passer ou tirer
J32 Non-porteur : se démarquer dans les espaces libres
J33 Tirer / tirer ou changement de ballon défensif : attaquant (participer à une contre-attaque)
Défenseur :
J41 Couvrir la passe sur un non-porteur
J42 Réguler rapidement au changement de statut attaquant / défenseur (regard défensif)

J'ARBITRE

Siffler la sortie :
AS1 Siffler les sorties du ballon
AS2 Repérer les sorties du porteur de ballon
AS3 Repérer le joueur responsable de la sortie
AS4 Repérer les mauvaises remise en jeu

Siffler le marcher :
AM1 Repérer le marcher sur les arrêts
AM2 Repérer le marcher sur les pieds de pivot
AM3 Repérer le marcher sur les dégâts de dribble
AM4 Repérer le marcher sur les tirs en course

Siffler les dribbles irréguliers :
AD1 Repérer les dribbles à deux mains
AD2 Repérer le porteur de ballon
AD3 Repérer les trajectoires de dribble
AD4 Ne pas sanctionner les pertes accidentelles

Siffler les contacts :
AC1 Repérer les contacts irréguliers sur un porteur de ballon
AC2 Repérer les contacts irréguliers sur un tireur
AC3 Repérer les contacts irréguliers sur un non-porteur
AC4 Repérer les contacts irréguliers des attaquants

Je Participe

Tenir la feuille de marque :
FF1 Compter les points lors d'un jeu à l'entraînement (au moins 2 fois)
FF2 Compléter les points (support papier) lors d'un match à l'entraînement
FF3 Tenir une feuille de marque lors d'une rencontre avec l'aide d'un adulte
FF4 Tenir une feuille de marque lors d'une rencontre sous la surveillance d'un adulte

Chronométrer :
PC1 Chronométrer un jeu à l'entraînement (temps non-décompté)
PC2 Chronométrer un match à l'entraînement (temps décompté)
PC3 Chronométrer lors d'une rencontre avec l'aide d'un adulte
PC4 Chronométrer lors d'une rencontre sous la surveillance d'un adulte

Aider à l'encadrement :
PE1 Installer/ranger le matériel pour un jeu selon un schéma ou les consignes de l'entraîneur
PE2 Faire respecter une consigne technique lors d'un atelier à l'entraînement
PE3 Installer et ranger du matériel sur un jeu lors d'un plateau
PE4 Choisir et animer un jeu lors d'un plateau

Participer à la vie du club :
PV1 Participer aux tâches liées à son équipe : maillots, gilets, déplacements
PV2 Être régulier et ponctuel aux entraînements et aux matches ; prévenir en cas d'absence
PV3 Participer aux animations : fêtes, tombolas, calendriers, lotos, etc. et aussi assister aux rencontres d'autres équipes de club
PV4 Participer à l'assemblée générale du club

En mars 2014, environ 22 000 enfants ont déjà pris part à cette opération. Depuis 2011, la FFBB souhaite désormais profiter de la Fête Nationale du MiniBasket pour communiquer sur l'opération JAP. Un sifflet JAP figure sur l'affiche de l'événement et, tout comme en 2012 et 2013, plus de 3 000 sifflets seront offerts aux enfants débutant l'arbitrage le jour de la Fête du MiniBasket.

Je Joue, j'Arbitre, je Participe.