

EVENT MAKER - TUTORIEL

L'Event Maker est un logiciel informatique créé par la FIBA pour :

- Promouvoir la pratique du 3x3
- Promouvoir chaque tournoi
- Faciliter les pré-inscriptions, inscriptions et paiements
- Gérer la totalité du tournoi (planning général, planning par terrain, planning par équipe)
- Attribuer des points à chaque participant et ainsi d'établir un classement (mondial, national, par sexe, par âge) des joueurs et joueuses.

L'étape préalable à l'utilisation de l'Event Maker est l'homologation de votre tournoi par la FFBB. La création de votre tournoi sur l'Event Maker ne vous dispense en aucun cas de son homologation.

Pour faire homologuer votre tournoi 3x3, suivez le lien :

<http://www.basket3x3.com/indexr.php?p=dossier>

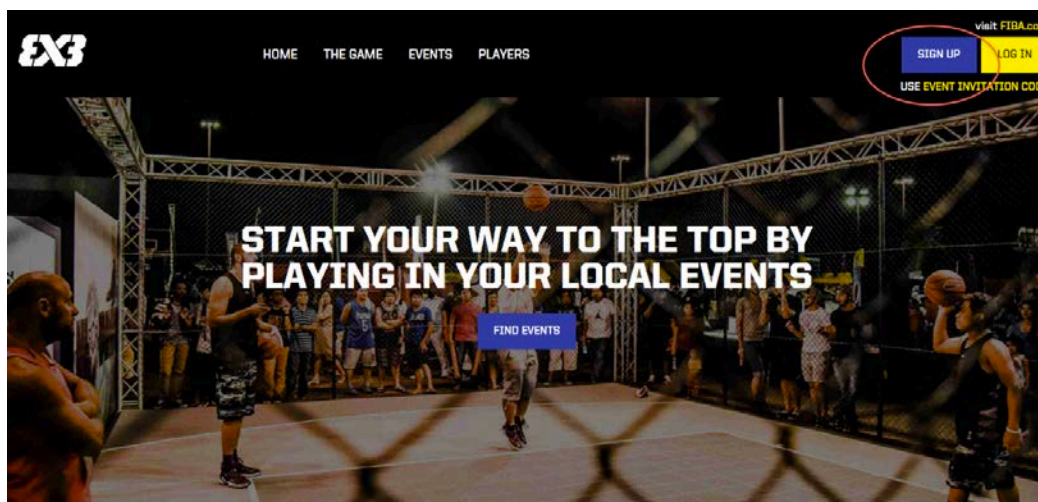
SOMMAIRE

PHASE 1 – CREER SON PROFIL	2
PHASE 2 – SE RENDRE SUR L'EVENT MAKER EN LIGNE	4
PHASE 3 – CREER UN COMPTE ORGANISATEUR.....	4
PHASE 4 - CREATION DE VOTRE TOURNOI.....	6
PHASE 5 - CONSTRUCTION ET GESTION DE VOTRE TOURNOI	8
PHASE 5-1 – CREER LES CATEGORIES	8
PHASE 5-2 – CREER LES TERRAINS.....	9
PHASE 5-3 – ENREGISTRER LES EQUIPES.....	10
PHASE 5-4 – ORGANISER LE PROGRAMME DE VOTRE TOURNOI	13
PHASE 5-5 – SAISIR LES RESULTATS	17
PHASE 5-6 – EDITER LES RAPPORTS	19
PHASE 6 – INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES.....	21
LEXIQUE	26

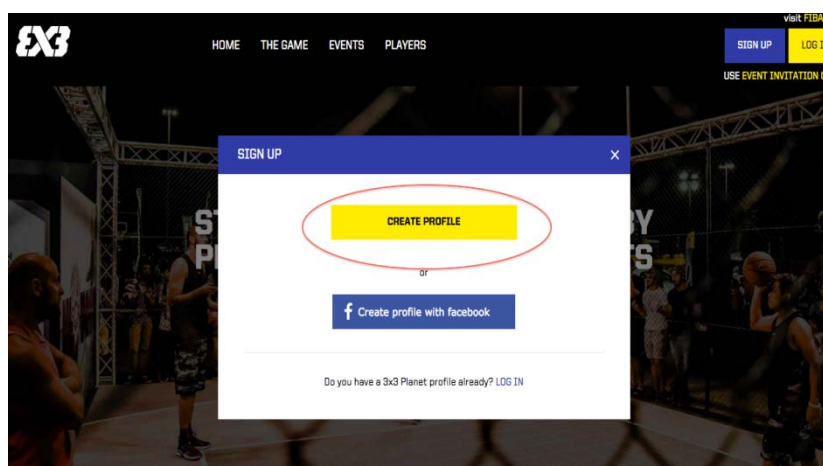
PHASE 1 – CREER SON PROFIL

La première démarche est de créer son profil.

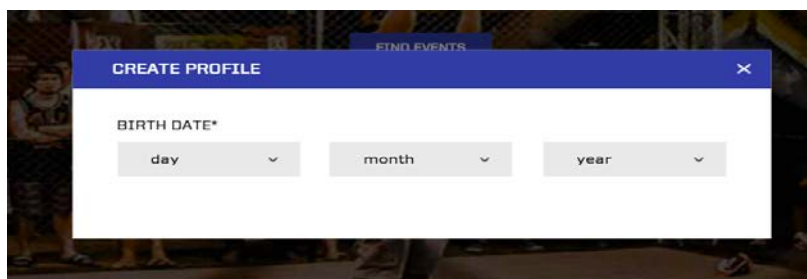
Se rendre sur le site www.3x3planet.com et cliquer sur « SIGN UP »



Cliquez sur « CREATE PROFILE »



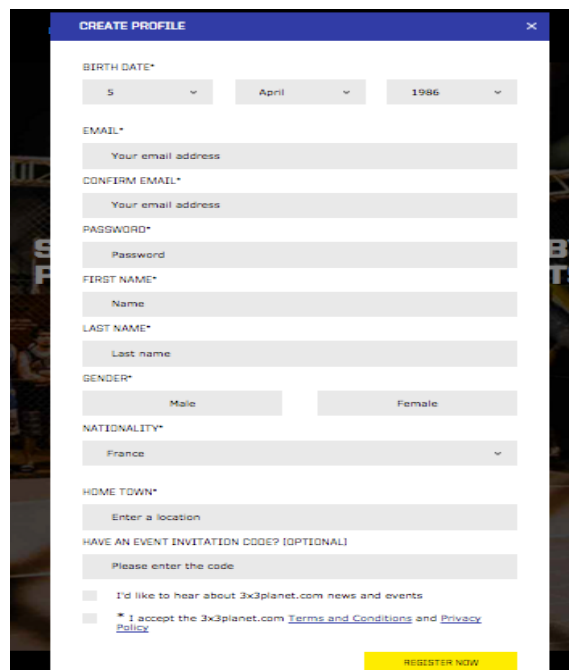
Renseignez votre date de naissance à l'aide des flèches



Complétez entièrement le formulaire

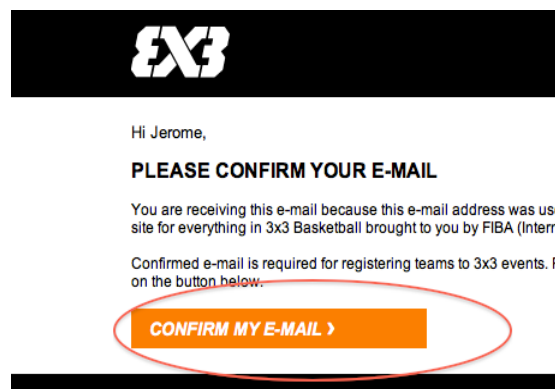
- Adresse mail
- Confirmation adresse mail
- Mot de passe
- Prénom
- Nom
- Sexe
- Nationalité
- Ville de résidence
- Ne pas indiquer de code d'invitation
- Lisez puis cochez si vous souhaitez être informé des actualités et des événements 3x3
 - Lisez puis cochez si vous acceptez les conditions et la politique de confidentialité du site

Cliquez sur « REGISTER NOW » pour valider.



Une fois validé, vous allez recevoir une demande de confirmation sur votre adresse mail. Sur ce mail, cliquez sur:

« CONFIRM MY E-MAIL »



Le profil est désormais activé.

Votre profil est fait pour toute votre carrière 3x3. Il ne faut pas en créer d'autres.

Sur chaque tournoi, précisez sous quel nom ou pseudo retrouver votre profil.

PHASE 2 – SE RENDRE SUR L'EVENT MAKER EN LIGNE

Sur www.3x3planet.com cliquez sur l'onglet «THE GAME » :



Dans le paragraphe « FIBA 3X3 EVENT MAKER », cliquez sur le lien « em.3x3planet.com ».



FIBA 3X3 EVENT MAKER

FIBA3x3 is giving all 3x3 event organisers free tools to create, manage and promote their events. Whether you want to set up a small 3x3 event at your local school or host a World Tour or a 3x3 World Championships event, spreading the word has never been easier. All events created with 3x3 Eventmaker are published to the global platform for all 3x3 basketball - 3x3planet.com

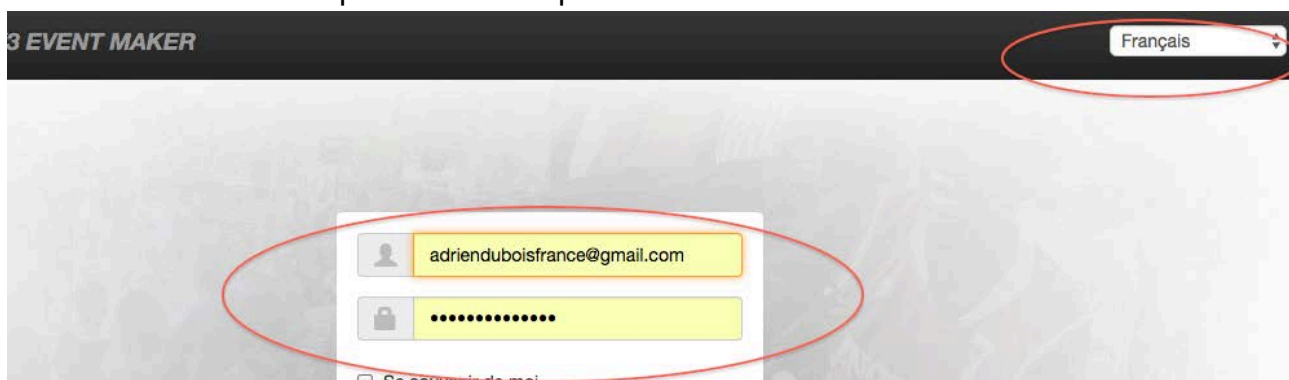
From paid registrations to scheduling and results entries, managing events with Event Maker is easy, fast and fun. You can set up multiple events, create tours, manage registered teams and enter results as they happen. Add staff to your organisation and grant them specific rights so they can help you have successful event.

The 3x3 Event Maker is available at em.3x3planet.com

Lors de la première utilisation de l'Event Maker, vous devez créer un compte d'organisateur.

PHASE 3 – CREER UN COMPTE ORGANISATEUR

Choisissez « Français » dans le menu déroulant en haut à droite de l'écran et renseignez l'identifiant et le mot de passe de votre profil.



Renseignez ensuite les différents champs :

- Organisation
- E-Mail
- Téléphone
- Ville
- Adresse
- Site Internet
- Prénom et nom du contact

Pour afficher votre logo, cliquez sur « Rechercher », puis sélectionner dans vos fichiers votre logo au format jpg ou png.

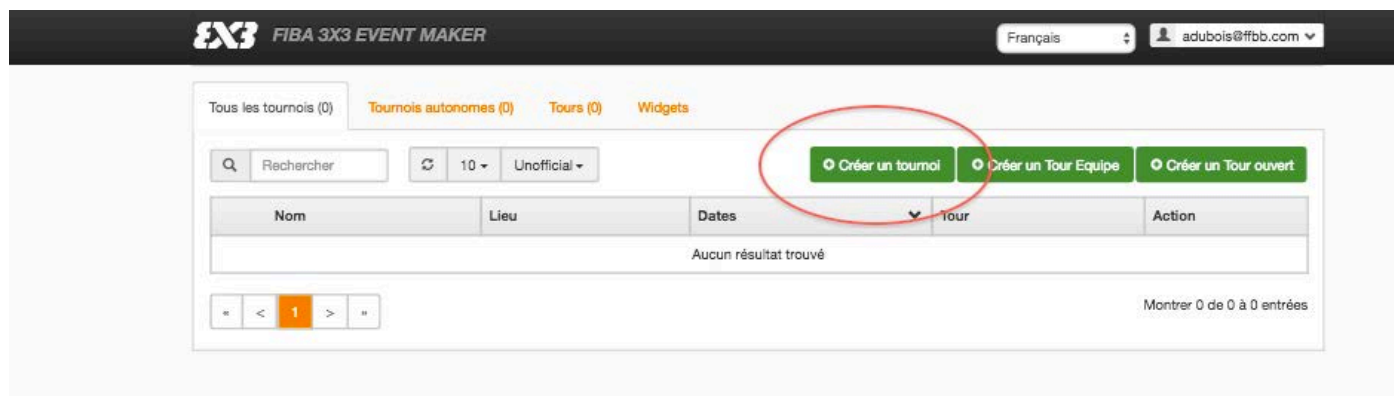
Pour valider votre compte organisateur, cliquez alors sur « Create organizer » (bouton vert).

The screenshot shows the 'Create new organizer' form on the FIBA 3x3 Event Maker website. The page header includes the FIBA 3x3 logo, the text 'FIBA 3x3 EVENT MAKER', a language dropdown set to 'Français', and a user profile icon labeled 'adubois'. A green banner at the top contains the following text: 'Il semblerait que ceci est votre première visite. Afin d'utiliser la version Online EventMaker, vous devez d'abord créer un organisateur. Après avoir créer votre compte d'organisateur avec succès, vous pouvez commencer à créer vos tournois qui seront listés sous votre organisation.' Below this is the 'Create new organizer' form. It features a green 'Create organizer' button and a grey 'Annuler' button at the top right. The form fields are: 'Organisation/Société' (e.g. 3x3 Sports Organisation), 'Email' (e.g. info@organisateur.com) and 'Numéro de téléphone' (e.g. +33 06 12 34 56), 'Ville' (e.g. New York), 'Adresse ligne 1' (par ex. 4 Av. Charles de Gaulle), 'Site internet' (e.g. http://www.3x3planet.com), and 'Personne de contact' with 'Prénom' (e.g. Serge) and 'Nom' (e.g. Gainsbourg) fields. A 'Rechercher' button is located below the contact fields. At the bottom right, there is another green 'Create organizer' button and a grey 'Annuler' button. A small image of a yellow trophy on a blue base with the FIBA 3x3 logo is visible in the lower-left area of the form.

Via votre compte organisateur, vous allez donc pouvoir créer et organiser un ou plusieurs tournois.

PHASE 4 - CREATION DE VOTRE TOURNOI

Cliquez sur le bouton vert « Créer un tournoi ».



Complétez le formulaire :

- Organisation
- Nom du tournoi
- Description du tournoi
- Site Internet
- Fuseau horaire : Laissez GMT 00 :00
- Date/Heure de début tournoi
- Date/Heure de fin de tournoi
- Conditions générales (mis en place par la FIBA)
- Réinitialiser ou Changer : vous souhaitez remplacer les conditions de la FIBA par vos propres conditions
- Cocher « J'accepte les conditions d'homologation »

The screenshot shows the 'Create event' form. At the top right, there are 'Create event' and 'Annuler' buttons. The form fields are as follows:

- Organisation:** A dropdown menu with 'RCB' selected.
- Tournoi:** A text input field with 'Events name' as a placeholder.
- Description:** A large text area with 'Details about the event' as a placeholder.
- Site Internet:** A text input field with 'e.g. http://www.3x3planet.com' as a placeholder.
- Fuseau horaire:** A dropdown menu with 'GMT 00:00' selected.
- Début du tournoi:** Two input fields: a date field with '03.10.2016' and a time field with '12:00'.
- Fin du tournoi:** Two input fields: a date field with '03.10.2016' and a time field with '20:00'.
- Conditions générales:** A section with an 'Ouvrir actuel' button, 'Réinitialiser' and 'Changer' buttons, and a checkbox labeled 'J'accepte les conditions d'homologation'.

At the bottom right, there are 'Create event' and 'Annuler' buttons.

Cliquez ensuite sur « Create Event » (bouton vert). Votre tournoi est désormais créé.

Par défaut, votre tournoi n'est pas visible par les internautes.

Pour le rendre visible, cliquez sur l'onglet « Publishing ». Vous verrez alors une croix en face de la ligne « Montrer/Cacher le tournoi ».

Pour modifier ce paramètre, et rendre visible le tournoi, cliquez sur le bouton vert « Edit options ».

The screenshot shows the 'FIBA 3X3 EVENT MAKER' interface. At the top, there is a navigation bar with the logo 'EX3 FIBA 3X3 EVENT MAKER', a language dropdown set to 'Français', and a user profile icon with the email 'adrienduboisfrance@gmail.com'. Below the navigation bar, there is a breadcrumb trail: '← Retour' followed by 'Fictif'. A horizontal menu contains several tabs: 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Résultats', 'Publishing', and 'Rapports'. The 'Publishing' tab is highlighted and circled in red. Below the menu, there are two main sections. The left section is titled 'Publier les paramètres' and contains a list of settings: 'Montrer/Cacher le tournoi' (with an 'x' icon), 'Montrer/Cacher le nombre d'équipes inscrites' (with a checkmark), 'Montrer/Cacher la nationalité des équipes' (with a checkmark), and 'Montrer/Cacher l'onglet Equipes' (with a checkmark). A green 'Edit options' button is circled in red. The right section is titled 'Categories' and contains a list of categories: 'Montrer/Cacher programmes des matchs' (with a checkmark), 'Fille' (with a checkmark), and 'garçons' (with a checkmark). A green 'Edit options' button is also present in this section.

Cochez la ligne « Montrer/Cacher le tournoi » et validez en cliquant sur le bouton bleu « Update options ».

The screenshot shows the 'Edit publishing-options' dialog box. At the top, there is a blue header with the text 'Edit publishing-options'. Below the header, there is a list of settings: 'Montrer/Cacher le tournoi' (with an unchecked checkbox and circled in red), 'Montrer/Cacher le nombre d'équipes inscrites' (with a checked checkbox), 'Montrer/Cacher la nationalité des équipes' (with a checked checkbox), 'Montrer/Cacher l'onglet Equipes' (with a checked checkbox), and 'Montrer/Cacher programmes des matchs' (with a checked checkbox). Below the list, there is a table with two columns: 'Montrer le programme' and 'Catégorie'. The table has two rows: one for 'Fille' and one for 'garçons', both with unchecked checkboxes. At the bottom right, there are two buttons: a blue 'Update options' button (circled in red) and a grey 'Annuler' button.

Votre tournoi est maintenant visible par les internautes.

PHASE 5 - CONSTRUCTION ET GESTION DE VOTRE TOURNOI

A partir de la page d'accueil de votre tournoi, vous allez pouvoir le construire. Sur cette page, vous accédez aux différentes informations de votre tournoi.

L'onglet « Vue générale » vous donne accès aux informations générales du tournoi (voir ci-dessous).

Vous pouvez cliquer sur « Modifier » pour ajouter ou changer des informations.

The screenshot shows the 'FIBA 3X3 EVENT MAKER' interface. At the top, there is a navigation bar with the logo, the text 'FIBA 3X3 EVENT MAKER', a language dropdown set to 'Français', and a user profile dropdown for 'adrienduboisfrance@gmail.com'. Below this, the page title is 'Marseille UNSS' with a 'Retour' button. A horizontal menu contains several tabs: 'Vue générale' (circled in red), 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Résultats', 'Publishing', and 'Rapports'. On the right side, a 'Modifier' button is also circled in red. The main content area is divided into two panels. The left panel, titled 'Vue générale du tournoi', lists various statistics: 'équipes inscrites' (37), 'joueurs inscrits' (0), 'catégories créées (4 planifier)' (4), 'terrains créés (4 en utilisation)' (4), 'matches planifiés' (82), 'jours avant la fin des inscriptions' (0), and 'jours avant le début du tournoi' (0). The right panel, titled 'Informations', displays tournament details: 'Tournoi' (Marseille UNSS), 'Tour' (Standalone Tournament), '3x3planet.com' (with a link to 'Visionner sur 3x3planet.com'), 'Adresse' (DefaultCity, DefaultNation, and an 'Edit location' button), 'Dates du tournoi' (15 - 16 May. 2016, with an 'Edit event times' button), 'Dates d'inscription' (13 - 14 May. 2016), 'Fuseau horaire' (GMT 00:00), 'Site externe' (Pas défini), and 'Conditions générales' (clicker pour télécharger).

PHASE 5-1 – CREER LES CATEGORIES

Cliquez sur l'onglet « Catégories » puis sur le bouton vert « Créer une catégorie ».

The screenshot shows the 'Catégories' management page. The navigation bar is the same as in the previous screenshot. The 'Catégories' tab is circled in red. A search bar is present with the text 'Rechercher par catégorie'. On the left, there is a list of categories: 'Benjamines' (10 équipes, WHITE), 'Benjamins' (11 équipes, WHITE), and 'Minimes filles' (8 équipes). On the right, the details for the 'Benjamines (Féminin)' category are shown, including 'Sexe' (Féminin), 'Type d'inscription' (Ouvert à tous), 'Classification' (Under13), 'Nombre d'équipes' (10), and 'Niveau' (WHITED1). A table at the bottom lists columns for 'Date', 'Heure', 'Catégorie', 'Phase', 'Domicile', 'Extérieur', and 'Lieu'. A green 'Créer une catégorie' button is circled in red in the top right corner of the main content area.

Entrez ensuite les informations demandées et validez en cliquant sur le bouton vert « Créer catégorie ».

Créer catégorie

Nom de la catégorie
Nom de la catégorie

Sexe
Masculin

Age minimum
Age minimum (par ex. 18)

Age maximum
Age maximum (par ex. 21)

HandiBasket

Informations additionnelles
par ex. taille minimum pour participer à cette catégorie

Type d'inscription
Sur place

Type de confirmation
Tous les joueurs

Nombre d'équipes
par ex. 12 (laisser vide si aucune limite)

Frais d'inscription
par ex. 20 (laisser vide si gratuit)

Devise
Merci de sélectionner...

Compte de paiement
Aucun compte de paiement

Créer catégorie Annuler

Renouvelez l'opération jusqu'à obtenir le nombre de catégories souhaité.

PHASE 5-2 - CREER LES TERRAINS

Cliquez sur l'onglet « Terrains » puis sur le bouton vert « Créer terrain ».

Marseille UNSS

Vue générale Catégories **Terrains** Equipes Programme Résultats Publishing Rapports

Créer de multiple terrains Créer terrain

Rechercher un terrain

Date	Heure	Catégorie	Phase	Domicile	Extérieur	Lieu
15 Mar	01:20	Benjamin	Boule A	DE Estochuir		Terrain 1

Entrez ensuite les informations demandées et validez en cliquant sur le bouton vert « Créer un terrain ».

The screenshot shows the 'Créer un terrain' form. It includes a text input for 'Nom du terrain' with the placeholder 'par ex. Court #1', a dropdown menu for 'Surface' set to 'Officiel (Sport Court)', and a checkbox for 'En extérieur?'. At the bottom right, there are two buttons: 'Créer un terrain' (green) and 'Annuler' (grey).

Renouvelez l'opération jusqu'à obtenir le nombre de terrains souhaité.

PHASE 5-3 – ENREGISTRER LES EQUIPES

Cliquez sur l'onglet « Equipes » puis sur le bouton vert « Inscrire une équipe ».

The screenshot shows the 'Equipes' management page for 'Marseille UNSS'. The 'Equipes' tab is selected and circled in red. A green button 'Inscrire une équipe' is also circled in red. The page displays a list of teams, with 'ABANE (FRA)' selected. The team details are shown in a table below.

Catégorie:	Minimes garçons	Ranking d'équipe:	0
Statut d'inscription:	Inscrit	Ville:	
Date d'inscription:	13/05/2016 02:32 p.m.	Pays:	DefaultNation
Classement final:	n/d		
Victoires/Défaites	2 / 0		

Entrez ensuite les informations demandées.

The screenshot shows the 'Register new team' form. At the top, there is a header with the 'EX3 FIBA 3X3 EVENT MAKER' logo, a language dropdown set to 'Français', and a user profile dropdown for 'adrienduboisfrance@gmail.com'. The form itself has a green header bar with the title 'Register new team'. Below this, there are two buttons: 'Register team to event' (green) and 'Annuler' (grey). The form fields are arranged as follows: 'Catégorie' (dropdown with 'Benjamines'), 'Ville' (text input with 'DefaultCity'), 'Nom' (text input with 'e.g. The Renegades from ElIk'), and 'Nationalité' (dropdown with 'Merci de sélectionner...'). There is a large text area for 'Informations additionelles' with the placeholder 'add notes only visible for your here'. Below that are 'Email de contact' and 'Tel. de contact' text inputs. At the bottom of the form is an 'Information personnalisable' text area. Below the form is a search section with a search input (placeholder 'e.g. name or email'), a filter dropdown (set to 'Tous'), and a user filter dropdown (set to 'Tous'). A green 'Create new player' button is located below the search section. At the bottom right of the form area, there are two more buttons: 'Register team to event' (green) and 'Annuler' (grey).

Lors de cette étape, vous devez indiquer les joueurs de l'équipe. S'ils ont déjà un profil 3x3, vous pouvez les retrouver directement via le menu déroulant situé en bas à gauche en indiquant leurs noms et prénoms dans la case « name or email ». Une fois que le joueur apparait, cliquez sur sa fiche pour l'ajouter à l'équipe.

Exemple de recherche d'un joueur

This screenshot shows the search player interface. It features a dropdown menu for 'Fille' (set to 'reims'), a 'Nom' text input (set to 'Les crosseuses'), and a 'Nationalité' dropdown (set to 'France'). There is also a text area for 'Informations additionelles' with the placeholder 'add notes only visible for your here'. Below that are 'Email de contact' and 'Tel. de contact' text inputs. At the bottom, there is an 'Information personnalisable' text area. A search section is located at the bottom left, containing a search input with 'fio' entered, a filter dropdown (set to 'Tous'), and a user filter dropdown (set to 'Tous'). A red circle highlights the search input field.

S'ils n'ont pas de profil 3x3, vous devez créer les joueurs en cliquant sur le bouton vert « Create new player ». Entrez alors les informations demandées et recommencez jusqu'à avoir intégré tous les joueurs de l'équipe. Vous pouvez inscrire quatre joueurs maximum par équipe.

The screenshot shows a web form for creating a new player. On the left, there are three dropdown menus for search, team, and player selection, all set to 'Tous'. Below them is a green button labeled 'Create new player', which is circled in red. The main form area contains the following fields: 'Prénom' (e.g., John), 'Nom de famille' (e.g., Smith), 'PlayerDateOfBirth' (01.01.1900), 'Sexe' (Pas défini), 'Nationalité' (Merci de sélectionner...), 'Ville' (e.g., New York), 'Email' (e.g., player@3x3planet.com), and 'Numéro de maillot' (e.g., 3). At the bottom, there is a checkbox 'Est le capitaine?' and a 'Notification importante' section with the text: 'Vous créez un joueur et entrez ses données uniquement après que le joueur accepte que vous le fassiez en son nom.' At the bottom right, there are two buttons: 'Register team to event' (green) and 'Annuler' (grey).

Il est important de prévenir les joueurs que vous leur avez créé un profil 3x3. Ils recevront alors un mail de la FIBA qu'ils devront valider pour le rendre actif. L'idéal est de leur faire valider directement via leur Smart Phone.

Une fois les informations sur l'équipe indiquées, et les joueurs affiliés à l'équipe, validez en cliquant sur le bouton vert « Register team to event ».

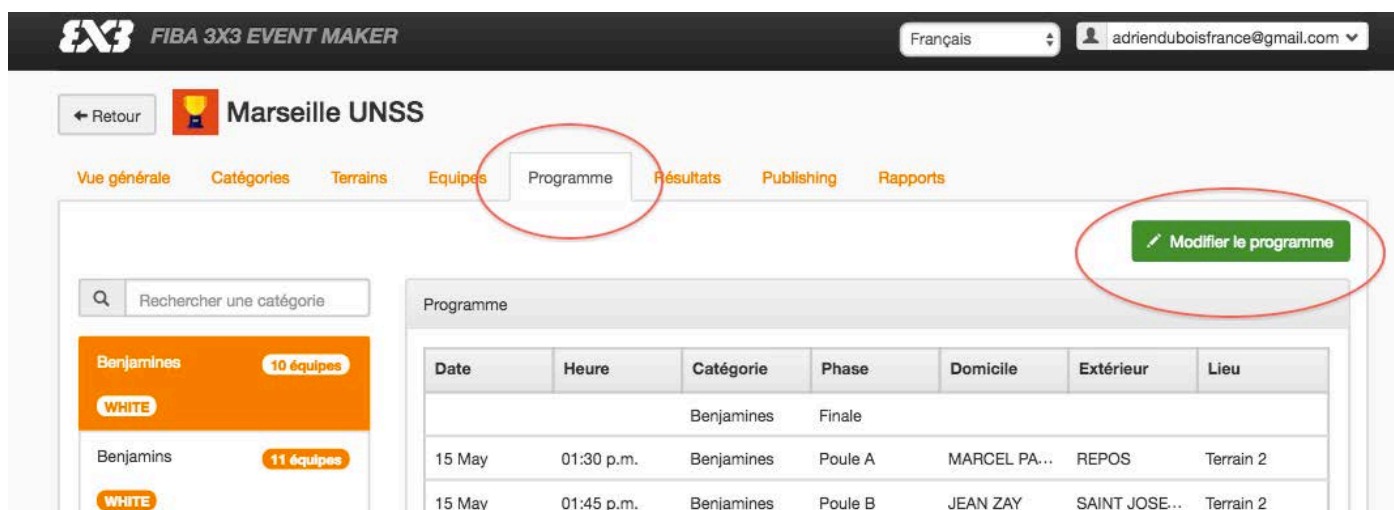
This screenshot shows the bottom portion of the form. On the left, the 'Create new player' button is visible. On the right, the 'Register team to event' button (green) and the 'Annuler' button (grey) are shown. The 'Register team to event' button is circled in red.

Renouvelez l'opération jusqu'à avoir enregistré toutes les équipes de votre tournoi.

Notons que l'intégration des joueurs à une équipe peut se faire ultérieurement. Vous pouvez donc créer dans un premier temps vos équipes sans y renseigner les joueurs, puis les intégrer au fur et à mesure de la journée.

PHASE 5-4 – ORGANISER LE PROGRAMME DE VOTRE TOURNOI

Cliquez sur l'onglet « Programme » puis sur le bouton vert « Modifier le programme ».



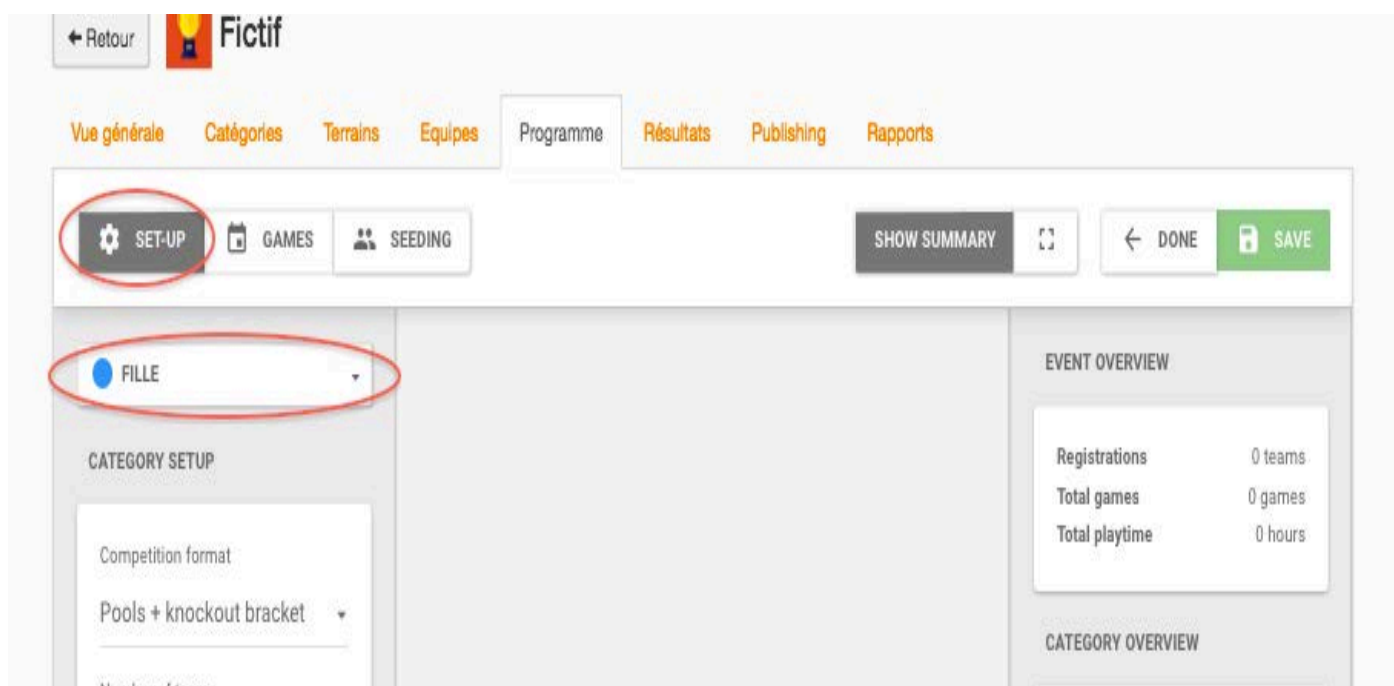
The screenshot shows the 'Marseille UNSS' event management interface. The 'Programme' tab is selected and circled in red. A green button labeled 'Modifier le programme' is also circled in red. Below the navigation bar, there is a search bar and a list of categories: 'Benjamines' (10 équipes) and 'Benjamins' (11 équipes), both with 'WHITE' labels. The main content area displays a table of the tournament schedule.

Date	Heure	Catégorie	Phase	Domicile	Extérieur	Lieu
		Benjamines	Finale			
15 May	01:30 p.m.	Benjamines	Poule A	MARCEL PA...	REPOS	Terrain 2
15 May	01:45 p.m.	Benjamines	Poule B	JEAN ZAY	SAINT JOSE...	Terrain 2

PHASE 5-4 1– ORGANISER LE DEROULEMENT DE VOTRE TOURNOI

Cliquez sur l'onglet « SET-UP ».

Choisissez ensuite la catégorie à organiser via le menu déroulant.



The screenshot shows the 'Fictif' event management interface. The 'SET-UP' tab is selected and circled in red. Below the navigation bar, there are buttons for 'SET-UP', 'GAMES', and 'SEEDING'. A dropdown menu is open, showing 'FILLE' selected and circled in red. The 'CATEGORY SETUP' section is visible, showing 'Competition format' set to 'Pools + knockout bracket'. On the right, there is an 'EVENT OVERVIEW' section with statistics: Registrations (0 teams), Total games (0 games), and Total playtime (0 hours).

Entrez ensuite les informations demandées.

FILLE

CATEGORY SETUP

Competition format
Pools + knockout bracket

Number of teams
2

Number of pools
1

First knockout round
Final

Classification games
None

Default game length
20 minutes

DISCARD APPLY

- Competition format : Vous avez le choix entre une phase de poule suivie d'une phase éliminatoire (Pools + knockout bracket) ou bien directement une phase éliminatoire (Knockout bracket)
- Number of teams : Indiquez le nombre d'équipes de votre catégorie
- Number of pools : Indiquez le nombre de poules de votre catégorie
- First knockout round : stade du début de la phase éliminatoire
- Classification games : définissez jusqu'à quelle place vous souhaitez que les équipes soit classées
- Default game length : définissez la durée d'un match (pensez à prévoir le temps de mise en place et l'échauffement des équipes)

Validez vos informations en cliquant sur le bouton vert « APPLY ».

Cliquez ensuite sur le bouton vert « SAVE » pour enregistrer les paramètres.

← Retour **Fictif**

Vue générale Catégories Terrains Equipes Programme Résultats Publishing Rapports

SET-UP GAMES SEEDING SHOW SUMMARY ← DONE **SAVE**

FILLE

CATEGORY SETUP

Competition format
Pools + knockout bracket

SEMI-FINALS

Semi-Final game 1

A/I
B/II

FINAL

Final game 1

SF 1 winner

EVENT OVERVIEW

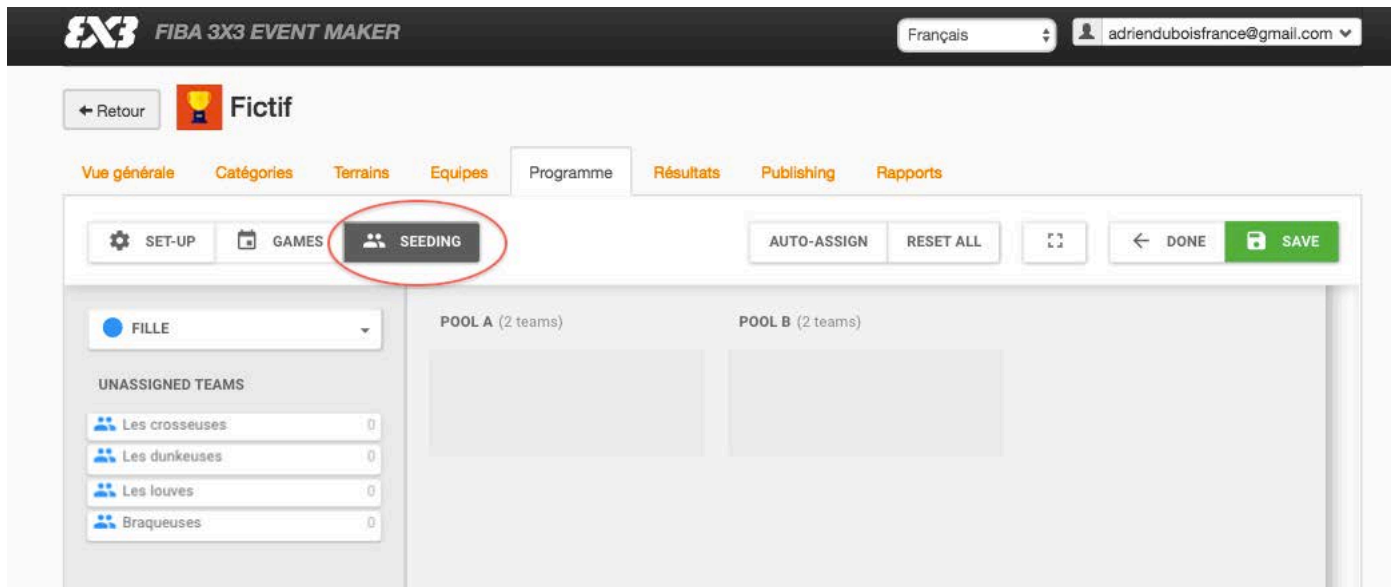
Registrations	4 teams
Total games	6 games
Total playtime	2 hours

CATEGORY OVERVIEW

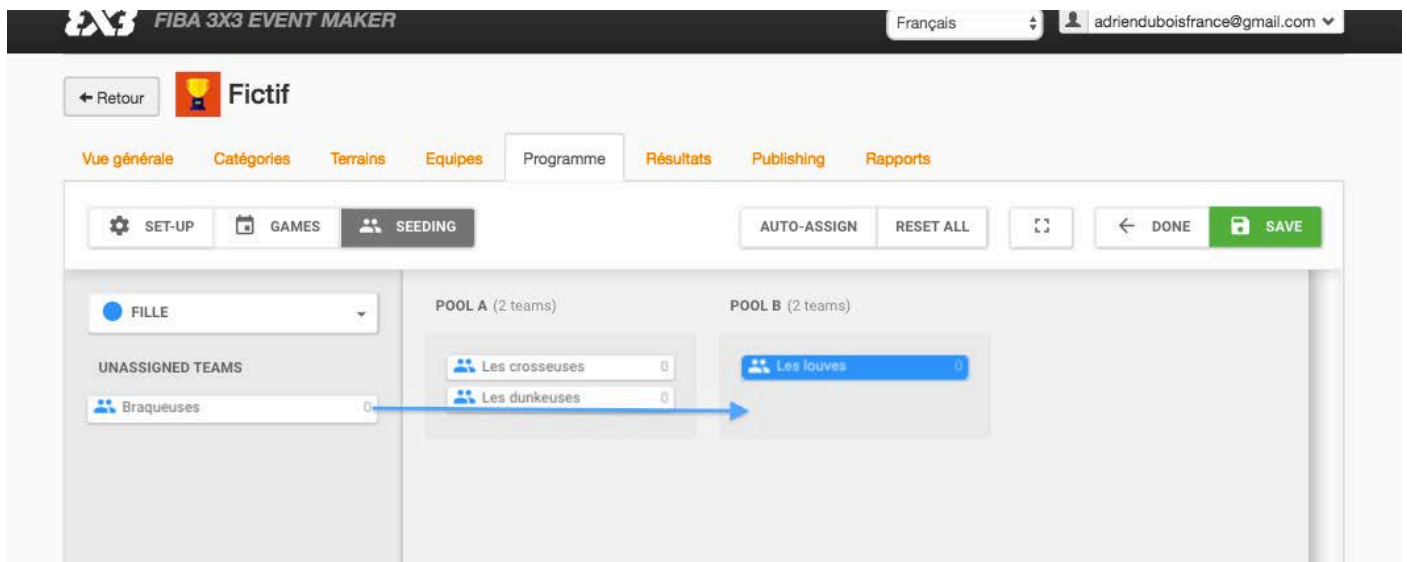
Renouvelez ensuite l'opération avec chacune de vos catégories.

PHASE 5-4 2– DEFINISSEZ LES POULES

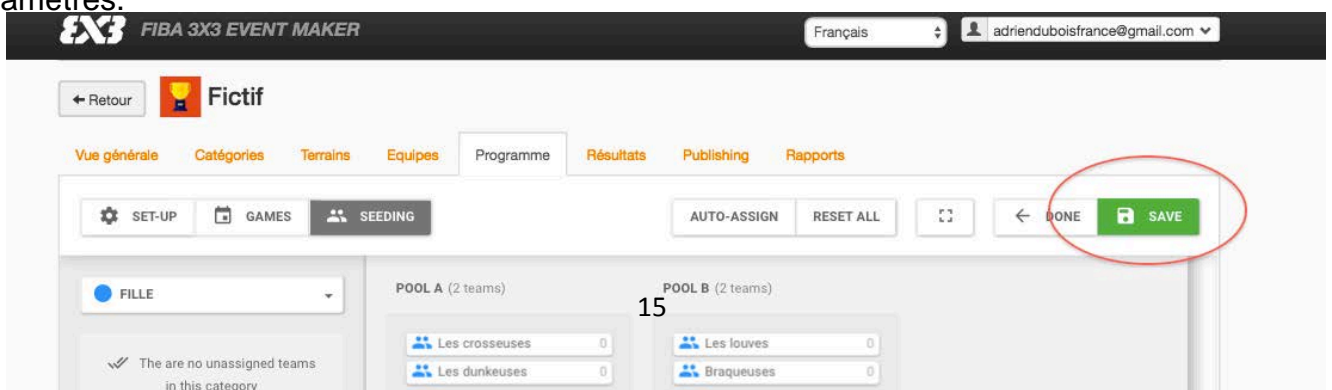
Cliquez sur l'onglet « SEEDING ». Les équipes de la catégorie apparaissent sur la gauche et les poules au centre de l'écran.



Pour constituer vos poules, faites glisser les équipes sur la poule souhaitée.



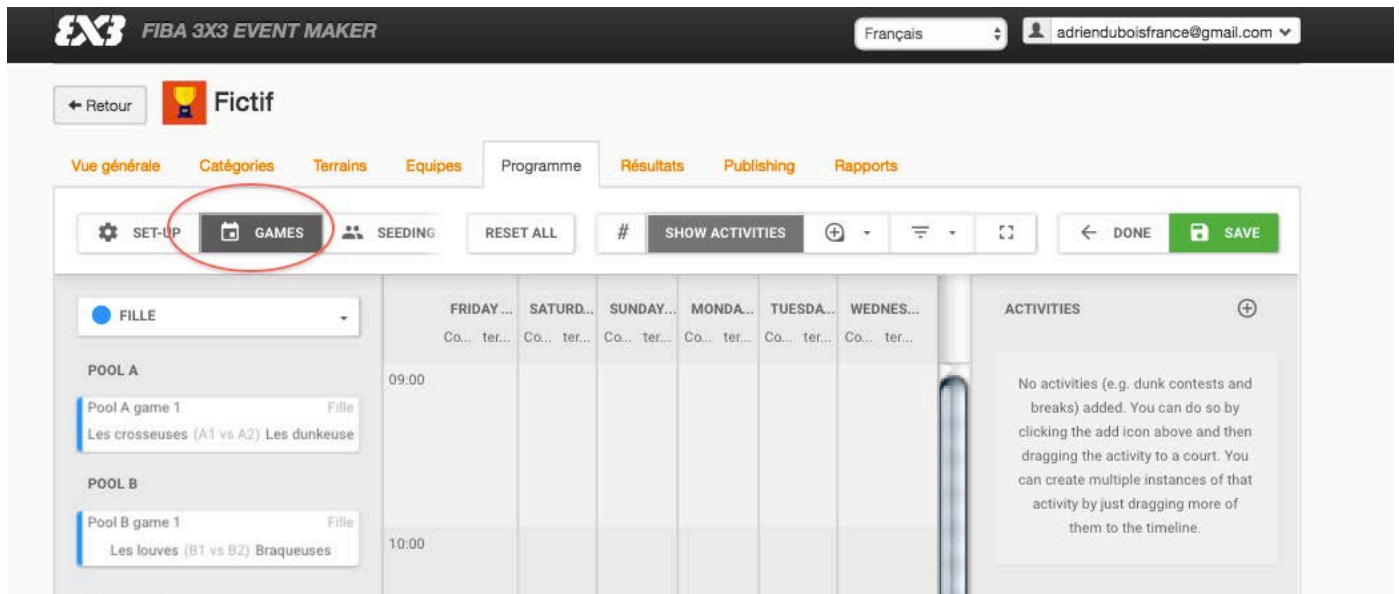
Une fois les poules constituées, cliquez sur le bouton vert « SAVE » pour enregistrer les paramètres.



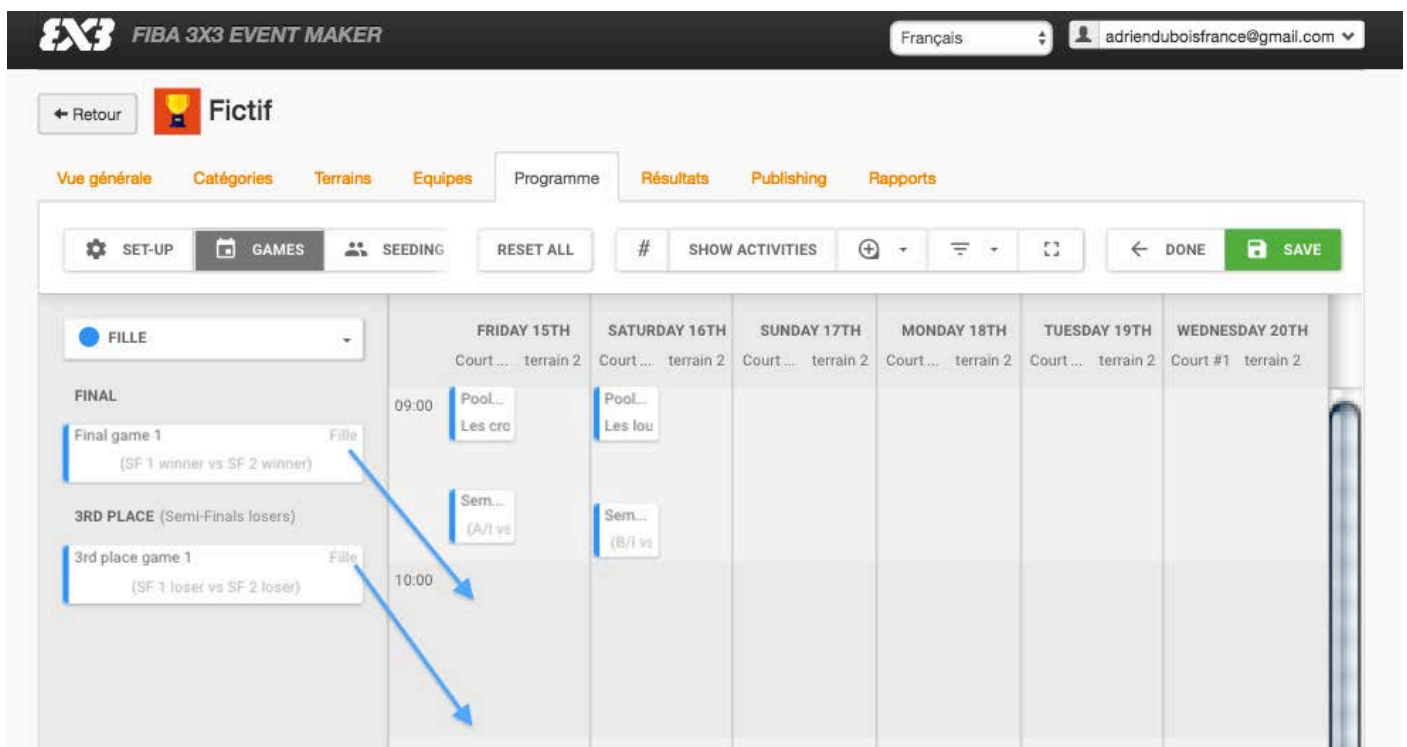
Renouvelez ensuite l'opération avec chacune de vos catégories.

PHASE 5-4 3– DEFINISSEZ LE PLANNING DE VOTRE TOURNOI

Cliquez sur l'onglet « GAMES ». Les matchs apparaissent sur la gauche et le calendrier en fonction des terrains au centre de l'écran.



Pour planifier les matchs, faites glisser les matchs sur le calendrier aux horaires souhaités et sur le terrain de votre choix.



Une fois les matchs organisés, cliquez sur le bouton vert « SAVE » pour enregistrer les paramètres.

The screenshot shows the 'Fictif' event management interface. At the top, there's a navigation bar with 'FIBA 3X3 EVENT MAKER', a language dropdown set to 'Français', and a user profile 'adrienduboisfrance@gmail.com'. Below this, a secondary navigation bar includes 'Retour', 'Fictif', and tabs for 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Résultats', 'Publishing', and 'Rapports'. The 'Programme' tab is active, displaying a calendar view from Friday 15th to Wednesday 20th. A sidebar on the left shows a filter for 'FILLE' and a message: 'All games in this category have been scheduled'. In the top right of the main content area, there are buttons for 'SET-UP', 'GAMES', 'RESET ALL', 'SHOW ACTIVITIES', and a 'SAVE' button which is circled in red.

PHASE 5-5 – SAISIR LES RESULTATS

Cliquez sur l'onglet « Résultats » puis sur le bouton vert « Modifier ».

The screenshot shows the 'Résultats' (Results) tab in the FIBA 3X3 Event Maker interface. The 'Résultats' tab is circled in red. Below the navigation bar, there are buttons for 'Modifier' (circled in red), 'Valider', 'Créer le code de marque pour tournoi', and 'Résultats'. On the left, there's a search bar 'Rechercher une catégorie' and a list of categories: 'Fille' (4 équipes, GREEN) and 'garçons' (0 équipes, OLIVE). The main content area displays a table of results.

Date	Heure	Catégorie	Phase	Match	Lieu
15 Apr	09:00 a.m.	Fille	Poule A	Les crosseuses Les dunkeuses	Court #1
15 Apr	09:35 a.m.	Fille	Demi-finales		Court #1
15 Apr	10:10 a.m.	Fille	Finale		Court #1

Pour chaque rencontre terminée, inscrivez le score du match grâce au menu déroulant. Après chaque saisie, n'oubliez pas de cliquer sur le bouton bleu « Sauvegarder résultats et mettre à jour ».

les matchs ». Vous pouvez afficher l'ensemble des rencontres, ou bien seulement les rencontres d'une catégorie en vous servant des menus déroulants.

EX3 FIBA 3X3 EVENT MAKER Français adrienduboisfrance@gmail.com

Edit results Save results Annuler

Montrer all les matchs
Montrer all pending les matchs
Montrer all known & pending les matchs

Merci de sélectionner... Merci de sélectionner... Merci de sélectionner... Merci de sélectionner...

Catégorie	Phase	Date	Lieu	Domicile	Extérieur	Score (D)	Score (E)	Forfait	Stats
Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs									
Fille	Poule A	15 Apr 09:00	Court #1	Les crosse...	Les dunkeu...	14	8	<input type="checkbox"/>	Modifier
Fille	Demi-finales	15 Apr 09:35	Court #1			-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Fille	Finale	15 Apr 10:10	Court #1			-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Fille	3ème place	15 Apr 10:40	Court #1			-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Fille	Poule B	16 Apr 09:00	Court #1	Les louves	Braqueuses	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Fille	Demi-finales	16 Apr 09:40	Court #1			-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs									

En fonction des résultats saisis, l'Event Maker programme automatiquement les matchs suivants, dont ceux de la phase éliminatoire. Il ne vous reste plus qu'à indiquer le score des matchs au fur et à mesure du déroulement de votre tournoi.

Pour revenir au menu précédent, cliquez sur le bouton bleu « Save results ».

EX3 FIBA 3X3 EVENT MAKER Français adrienduboisfrance@gmail.com

Edit results Save results Annuler

Montrer all les matchs
Montrer all pending les matchs
Montrer all known & pending les matchs

Merci de sélectionner... Merci de sélectionner... Merci de sélectionner... Merci de sélectionner...

Catégorie	Phase	Date	Lieu	Domicile	Extérieur	Score (D)	Score (E)	Forfait	Stats
Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs									
Fille	Poule A	15 Apr 09:00	Court #1	Les crosse...	Les dunkeu...	14	8	<input type="checkbox"/>	Modifier

Une fois l'ensemble des résultats saisi sur l'Event Maker, **rendez votre tournoi officiel en cliquant sur le bouton vert « VALIDER »**. Vous obtiendrez alors un message vous informant que le tournoi a bien été pris en compte par la FIBA. Un mail vous sera également envoyé pour vous informer de la bonne réception des résultats par la FIBA.

A noter que ce bouton apparaîtra grisé tant que vous n'aurez saisi l'ensemble des résultats du tournoi.

The screenshot shows the 'Fictif' event page in the FIBA 3x3 Event Maker. The 'Résultats' tab is active. A search bar is at the top left. On the left, there are category selection buttons for 'Fille' (4 équipes) with a 'GREEN' tag and 'garçons' (0 équipes) with an 'OLIVE' tag. The main area displays a table of results:

Date	Heure	Catégorie	Phase	Match	Lieu
15 Apr	09:00 a.m.	Fille	Poule A	Les crosseuses Les dunkeuses	14 8 Court #1
15 Apr	09:35 a.m.	Fille	Demi-finales	Les crosseuses	Court #1
15 Apr	10:10 a.m.	Fille	Finale		Court #1

Votre tournoi est donc maintenant intégré par la FIBA. Les joueurs ayant validé leur profil FIBA seront crédités de leurs points dans un délai de 10 jours suivant la validation des résultats.

Pour aller plus loin dans la saisie des résultats, reportez vous à la phase 6-2 du tutoriel concernant le code de marque de votre tournoi.

PHASE 5-6 – EDITER LES RAPPORTS

Cliquez sur l'onglet « Rapports ».

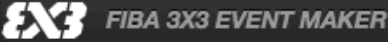
The screenshot shows the 'Rapports' tab selected in the FIBA 3x3 Event Maker. The 'Rapports' tab is circled in red. Below the navigation bar, there is a section titled 'Rapports de tournoi' containing a grid of report options:

- Rapport de joueur
- Rapport d'équipe
- Statistiques de match
- Programme
- Classement
- Phase finale
- Schedule Matrix (excel report)
- Feuilles de match
- Play-by-Play


Below this grid is a section for 'Rapports d'après-tournoi'.

Vous pouvez alors accéder à toutes les informations sur le tournoi en cliquant sur la catégorie souhaitée.


Grâce aux différents menus, vous pourrez ainsi imprimer ou éditer au format PDF ou Excel les plannings et les résultats des matchs par équipe, par terrain ou par jour, la liste des joueurs participants, les feuilles de marque, etc. Cette fonction est très utile et vous fera gagner du temps pendant le tournoi, elle vous permettra d'imprimer divers documents utiles au bon déroulement du tournoi.

Françaissylvain.salies@basketri

[Retour au tournoi](#) [← Configuration](#) [Imprimer](#) [Exporter PDF](#) [Exporter Excel](#)



OPEN BRUN METROPOLE DE LYON - Vénissieux Parilly



Classement final: +18M

Classement	Equipes	Matchs joués	Matchs gagnés	% de victoires	Moyenne de pts	Points
1	SX3	5	5	100	14.8	74
2	HUMMIS	6	5	84	13.0	78
3	OULOLOU	4	3	75	11.0	44
4	HUSTLIN	5	3	60	10.4	52
5	MONEY IN THE BANK	3	2	67	14.3	43
6	TEAM CRO	3	2	67	14.0	42
7	MVP TEAM	4	2	50	7.7	23
8	JOJO TEAM	3	1	34	14.7	44
9	LES MULETS	3	1	34	8.3	25
10	GIVING BACK	4	1	25	11.0	44
11	LES RILLARDS	3	0	0	11.0	33
12	TEAM BB	4	0	0	7.3	29
13	MANGA	3	0	0	7.0	21

Page 1 of 1

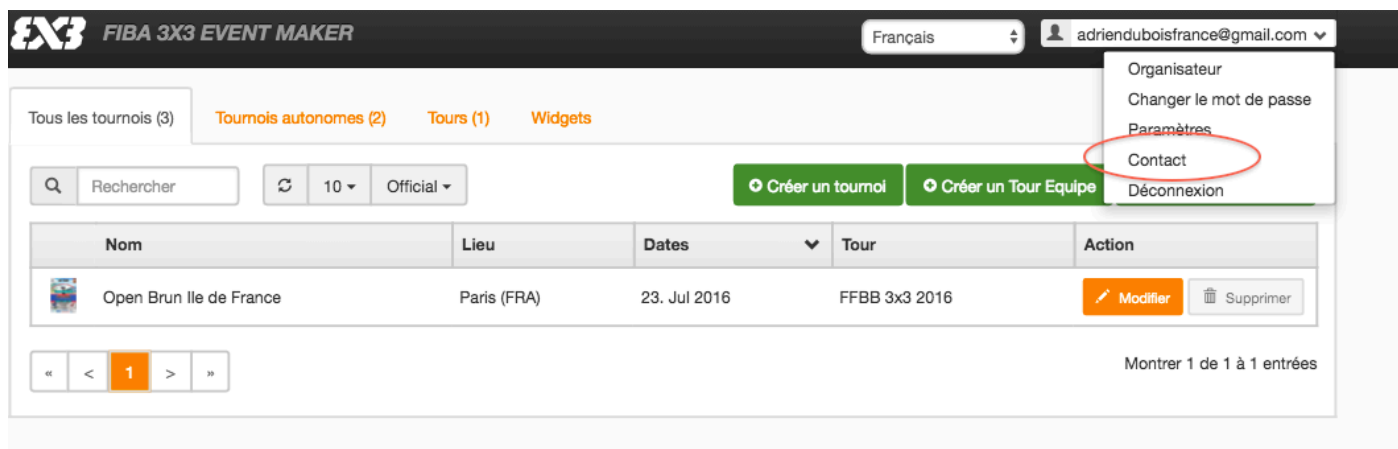
Generated 20/09/2016 13:12:49

PHASE 6 – INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

Phase-6-1– CONTACT

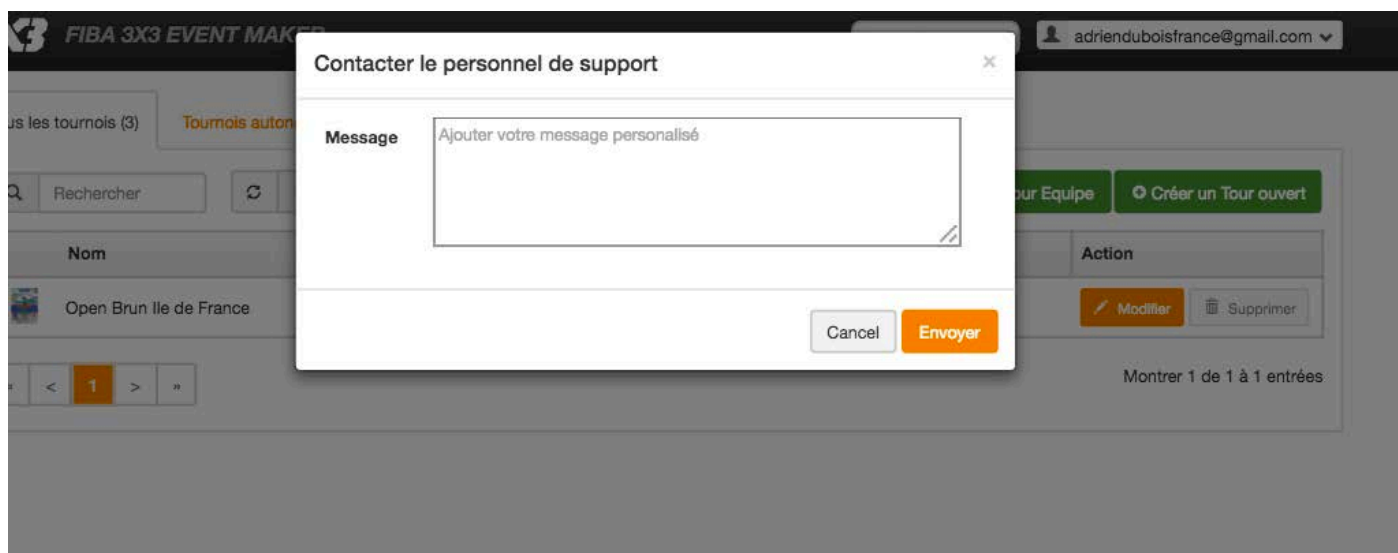
A tout moment, vous pouvez entrer en contact avec les administrateurs de l'Event Maker pour leur poser vos questions.

Il suffit de cliquer sur « Contact », dans le menu déroulant en haut à droite.



The screenshot shows the FIBA 3x3 Event Maker interface. At the top right, there is a user profile dropdown menu for 'adrienduboisfrance@gmail.com'. The menu items are: Organisateur, Changer le mot de passe, Paramètres, Contact (highlighted with a red circle), and Déconnexion. Below the menu, there is a table of tournaments. The table has columns: Nom, Lieu, Dates, Tour, and Action. The first row shows 'Open Brun Ile de France' in Paris (FRA) on 23 Jul 2016, with the 'FFBB 3x3 2016' tournament. The Action column contains 'Modifier' and 'Supprimer' buttons. At the bottom right of the table, it says 'Montrer 1 de 1 à 1 entrées'.

Vous pourrez alors laisser un message au personnel de support.



The screenshot shows a modal dialog titled 'Contacter le personnel de support'. The dialog has a text area labeled 'Message' with the placeholder text 'Ajouter votre message personnalisé'. At the bottom of the dialog, there are two buttons: 'Cancel' and 'Envoyer'. The background shows the same tournament table as in the previous screenshot, but it is dimmed.

Phase-6-2– CREER LE CODE DE MARQUE DE VOTRE TOURNOI

Cette étape permet à vos OTM d'enregistrer directement sur l'Event Maker les scores des matchs se déroulant sur leur terrain. Cela évite ainsi des allers-retours entre les tables de marque et la table principale du tournoi.

Cliquez sur l'onglet « Résultats » puis sur le bouton vert « Créer le code de marque de votre tournoi ».

The screenshot shows the 'Fictif' event page in the 'Résultats' tab. The navigation menu includes 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Résultats', 'Publishing', and 'Rapports'. The 'Résultats' tab is active. Below the navigation, there are buttons for 'Modifier', 'Valider', 'Créer le code de marque pour tournoi', and 'Résultats'. A search bar is on the left with the text 'Rechercher une catégorie'. Below the search bar, there are two categories: 'Fille' with '4 équipes' and 'GREEN' status, and 'garçons' with '0 équipes' and 'OLIVE' status. The main content area is titled 'Résultats' and contains a table with the following data:

Date	Heure	Catégorie	Phase	Match	Lieu
15 Apr	09:00 a.m.	Fille	Poule A	Les crosseuses Les dunkeuses	14 8 Court #1
15 Apr	09:35 a.m.	Fille	Demi-finales	Les crosseuses	Court #1
15 Apr	10:10 a.m.	Fille	Finale		Court #1

Définissez un code marque puis cliquez sur le bouton bleu « Créer le code de marque pour tournoi ».

The screenshot shows the 'Créer le code de marque pour tournoi' form. The 'Code Identifiant de Tournoi (CIT)' field contains the text 'CITA1der'. To the right of the field is a 'Réinitialiser' button. Below the field is a blue button labeled 'Créer le code de marque pour tournoi' and a grey 'Annuler' button.

Indiquez ensuite à vos OTM le code de marque du tournoi.

Via un ordinateur ayant une connexion Internet, ou via leur Smart Phone, les OTM doivent se rendre sur www.3x3planet.com, puis sur l'onglet «THE GAME » :

Dans le paragraphe « KEEP GAME SCORES », ils doivent cliquer sur le lien «scores.3x3planet.com».



KEEP GAME SCORES

scores.3x3planet.com is a web browser app designed for keeping score of 3x3 games with a smartphone or a tablet. It is custom made for FIBA 3x3 games, with support for the game's duration and rules. The app also has three different modes - final score mode, play-by-play mode and scoreboard mode.

It's a great companion for the events created with the Event Maker. The court officials will learn to use it quickly and will no longer need to carry the computer around from one court to another, or to have messengers relaying the scores on a piece of paper.

Just go to scores.3x3planet.com, or read [more here in the Help section](#).

Il suffit alors de renseigner le code et de cliquer sur « Join Event ».

A screenshot of a mobile application interface. It shows a light grey input field with the placeholder text "Event Scoring Code". To the right of the input field is a red oval. Below the input field is an orange button with a white padlock icon and the text "Join event", which is also circled in red.

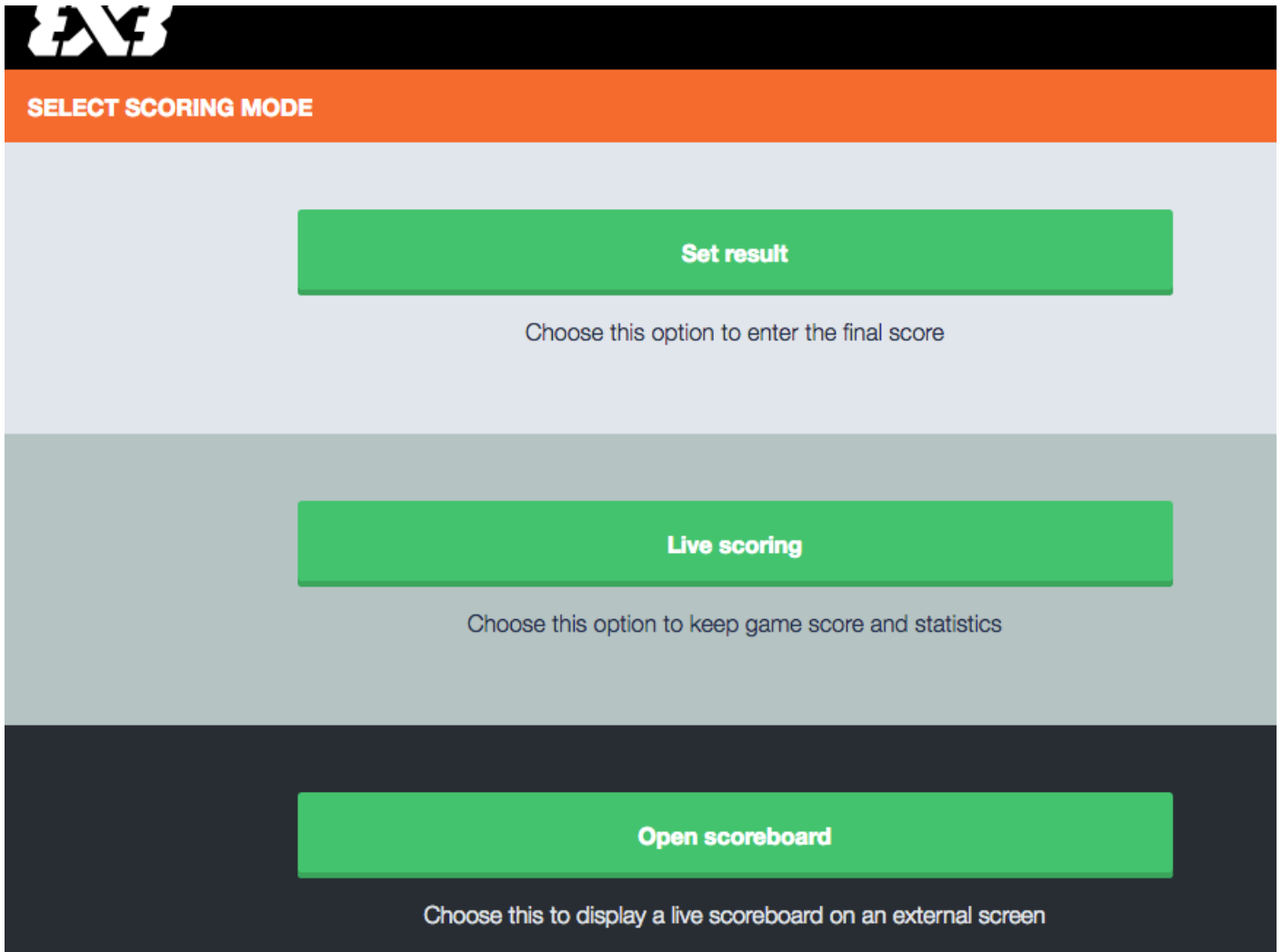
Les différents matchs de votre tournoi apparaissent. Pour entrer le résultat d'un match, l'OTM clique sur « Jump in » en face du match souhaité.

The image shows the top header of a mobile application. It features the FIBA 3X3 logo on the left and the text "SELECT GAME TO SCORE" in white on an orange background. A close button (X) is visible on the right side of the header.

Time	Court	Home Team	Away Team	Score	Status
2016-04-15 09:00	Court #1	Les crosseuses	Les dunkeuses	14 - 8	✓ Finished
2016-04-15 09:35	Court #1	-	-	-	🔒 Pending
2016-04-15 10:10	Court #1	-	-	-	🔒 Pending
2016-04-15 10:40	Court #1	-	-	-	🔒 Pending
2016-04-16 09:00	Court #1	Les louves	Braqueuses	-	Jump in
2016-04-16 09:40	Court #1	-	-	-	🔒 Pending

L'OTM peut alors :

- Entrer le score final (via le bouton vert « Set result »)
- Entrer le score du match au fur et à mesure (via le bouton vert « Live scoring »)
- Ouvrir une nouvelle fenêtre (par exemple sur un écran externe) pour afficher le score à la vue des spectateurs (via le bouton vert « Open scoreboard »)



SELECT SCORING MODE

Set result
Choose this option to enter the final score

Live scoring
Choose this option to keep game score and statistics

Open scoreboard
Choose this to display a live scoreboard on an external screen

Exemple Set result (résultat final):

Les louves	3	2	Braqueuses
------------	---	---	------------

✓ Save score

Exemple Live scoring (score du match en temps réel) :

The screenshot shows a live scoring interface. At the top, there is a dark grey bar with the text "SCORING TEAMS" on the left and a close button (X) on the right. Below this bar, the score "0.0" is displayed in a large font, with a play button icon to its right. In the center, the score "8-2" is shown in a very large font. Below the score, there are two orange rectangular buttons. The left button is labeled "Les louves" and contains the text "+1" and "hold for +2". The right button is labeled "Braqueuses" and contains the text "+1" and "hold for +2".

Exemple Open scoreboard (affichage du score sur un écran externe) :

The screenshot shows an open scoreboard on a black background. It features three columns: "HOME", "GAME TIME", and "AWAY". Under "HOME", the score "08" is displayed in large white digits, with "Les louves" written below it. Under "GAME TIME", the score "0.0" is displayed in large white digits. Under "AWAY", the score "02" is displayed in large white digits, with "Braqueuses" written below it. At the bottom center, there is a white icon of a trophy with a star on top.

Phase-6-3– INFORMATIONS GENERALES

Afin de tirer le maximum de bénéfices de l'Event Maker, il est important d'anticiper le plus possible la construction de votre tournoi. N'attendez pas le jour du tournoi pour commencer à intégrer vos données sur l'Event Maker. Renseignez en amont tous les éléments dont vous disposez. Cela vous permettra de gagner du temps le jour J.

Il est également important d'informer les joueurs sur l'intérêt de créer un profil 3x3. Cela leur permettra d'apparaître au classement national et mondial. Les joueurs et joueuses se prennent

facilement au jeu; tentent d'engranger le plus de points possible, et auront donc tout intérêt à se présenter de nouveau sur votre tournoi lors de sa prochaine édition. Cela est donc un atout majeur pour votre tournoi et vous pouvez utiliser ce plus dans votre communication.

LEXIQUE

Create : créer

Sign up: s'inscrire

Cancel : annuler

Browse: parcourir

Save: sauvegarder

Register: enregistrer

Print: imprimer

Next : suivant

Previous: précédent

Back to selection: retourner à la sélection

Show report: voir le rapport

First name: prénom

Last name: nom

Zip: code postal

City/Town : ville

Country : pays

Event: évènement

Schedule : planning

Tournament: tournoi

Court: terrain

Pool: poule

Standing: classement

Scoresheet: feuille de marque